

TYPO-MOBIL AM PC

A. Vorbemerkung

In der dadaistischen Typographie, auch bei Max Ernst und in der visuellen Typographie finden sich zahlreiche Beispiele, in denen Buchstaben und Text zu Bildelementen werden. Visuell und sprachlich eng verbunden entstehen Wort-Bilder oder Bild-Wörter. Die flexible Montage von Buchstaben und Text ist besonders am Computer mit wenig Aufwand möglich.

B. Unterrichtsverlauf

1. Aufgabe: Erfinde ein besonderes Fahrzeug. Deine Zeichnung (Bleistiftskizze) soll die Merkmale und Einzelheiten deutlich erkennen lassen (besonders schnell, außergewöhnliche Fähigkeiten...) Beschrifte deine Skizze so, dass auch in sprachlicher Form deine Überlegungen deutlich werden.

2. Baue dein Fahrzeug jetzt am Computer, indem du als Bauelemente ausschließlich passende Buchstaben, Wörter oder Texte verwendest.

Beziehe in deine Konstruktion erklärende Begriffe als Bauteil mit ein. Versuche auch Einzelheiten darzustellen, so dass ein Rad aus Felge, Reifen und Profil entsteht.

3. Arbeitstechniken in Corel Draw:

- Einfügen von Text
- Verschieben, Drehen, Verzerren
- Umwandeln in Pfade
- Einfärben von Kontur oder Fläche der Buchstaben
- Gruppieren fertiggestellter Teile

C. Software

Außer mit vektororientierten Grafikprogrammen (Corel Draw, Adobe Illustrator) ließen sich die genannten Arbeitsschritte auch mit Adobe Page Maker realisieren.

